

Καλλιεργώντας τις αξίες της Ευρώπης με τον προγραμματισμό και διαθεματικές δραστηριότητες

Ευαγγελία Κοντοπίδη

Καθηγήτρια Πληροφορικής, Βαρβάκειο Πρότυπο Γυμνάσιο
Μηχ. Η/Υ και Πληροφορικής, MSc Πληροφορικής



Erasmus+ KA3 2018 – 2021 – policy making - entitled “**Teachers4Europe: Setting an Agora for Democratic Culture**”

Η πορεία μας στο πρόγραμμα

Φεβρουάριος 2020

Πρότυπο Γυμνάσιο Αναβρύτων

KICKOFF
MEETING

Ιούνιος 2021

Ανακοίνωση της
παράτασης του
προγράμματος
έως 31/08/2022

Ιούνιος 2022

Πρότυπο Γυμνάσιο Αναβρύτων

Ambassador:
Δρ. Γεωργία Ρουμπέα, Science/Physics
Διευθύντρια Προτύπου Γυμνασίου Αναβρύτων



Πού βασίστηκε ο σχεδιασμός των δραστηριοτήτων;



Ο σχεδιασμός των δραστηριοτήτων βασίστηκε

1

Σε έναν από τους στρατηγικούς στόχους του προγράμματος T4E: την ευαισθητοποίηση σε θέματα που σχετίζονται με τις αξίες της ΕΕ



Πηγή: [Οι έξι βασικές αξίες της ΕΕ σε μια ματιά \(βίντεο 01:00\)](#)

Ο σχεδιασμός των δραστηριοτήτων βασίστηκε

2

Στις θεματικές του προγράμματος

- Ψηφιακός γραμματισμός (και διαδικτυακή συμπεριφορά) [Digital literacy (και online behavior)]
- Δημοκρατικές αξίες της ΕΕ (EU democratic values)
- Ανθρώπινα δικαιώματα (Human rights)
- Διαφορετικότητα (Diversity)
- Παγκόσμια πολιτειότητα (Global Citizenship)
- Γνώση Θεμάτων Ε.Ε. (Knowledge of EU issues)



Ποιοι ψηφιακοί πόροι αξιοποιήθηκαν;

①

Teach Computing του Βρετανικού NCCE

Primary school ▾ | Secondary school ▾ | Training and support ▾ | Teaching resources ▾ | About us ▾

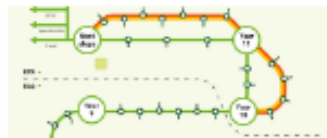
Teach Computing Curriculum

Everything you need to teach computing at key stages 1 to 4



Why use our Teach Computing Curriculum?

- Resources include lesson plans, slides, activity sheets, homework, and assessments
- Each key stage has a teacher guide and curriculum map to help you get started
- Built around an innovative progression framework where computing content has been organised into interconnected networks we call learning graphs
- Created by subject experts, using the latest pedagogical research and teacher feedback
- All of the content is free for you to use, and in formats that make it easy for you to adapt it to meet the needs of your learners



Get a better understanding of progression through each key stage and year group by [viewing our curriculum journey poster](#).

Choose resources by key stage

[Key Stage 1](#)

Year 1-2, Age 5-7

Units: 12
Lessons: 72

[Key Stage 2](#)

Year 3-6, Age 7-11

Units: 24
Lessons: 144

[Key Stage 3](#)

Year 7-9, Age 11-14

Units: 19
Lessons: 109

[Key Stage 4](#)

Year 10-11, Age 14-16

Units: 22
Lessons: 178

□ Προσφέρει σχέδια μαθήματος, παρουσιάσεις, φύλλα εργασίας, φύλλα αξιολόγησης (στην Αγγλική γλώσσα)

□ Έχει αναπτυχθεί από ειδικούς βάσει σύγχρονων παιδαγωγικών μεθόδων

□ Έχει κοινά προσδοκώμενα μαθησιακά αποτελέσματα με το ελληνικό πρόγραμμα σπουδών και τα σχέδια μαθήματος που αξιοποιήθηκαν εφαρμόστηκαν εύκολα στο Εργαστήριο Πληροφορικής

□ Προσφέρει ανάπτυξη του γραμματισμού στην Αγγλική γλώσσα

□ Είναι δωρεάν



<https://teachcomputing.org/curriculum>

1

Η κοινότητα για τη εκπαίδευση STEM.

Διαθέτει portal το οποίο παρέχει:

- Πληροφορίες για έργα σχετικά με την εκπαίδευση STEM
- Εκπαιδευτικούς πόρους
- Ενημερωτικά δελτία (Newsletters)



<http://www.scientix.eu>



THE STEM DISCOVERY CAMPAIGN BREAKS RECORDS ANOTHER YEAR

1,696 ACTIVITIES 45 COUNTRIES

Thanks for helping us reach more students than ever! You really did make STEM for all!

<http://www.scientix.eu/events/campaigns>

SCIENTIX INTERVIEW SERIES



This short video compiles several testimonials from National Contact Points and from the representatives of the Ministries of Education STEM Working Group on how Scientix has reached out to teacher communities and contributed to the development of national strategies for wider uptake of inquiry-based and other innovative, effective and engaging approaches to STEM education.

[View more »](#)

- In your country
- STE(A)M Partnerships
- Observatory
- Scientix Moodle
- Scientix Webinars
- Translation Service
- Scientix blog



SCIENTIX RESOURCES WIDGET

STEM School Label

GET A STEM SCHOOL LABEL



Computer Science: Educators' Guide

Google - ComputerScience
Ended - Jun 2, 2022



Schools Tackling Disinformation

Facts4All - TacklingDisinformation
Ended - Apr 21, 2022



Digital Education with Cultural Heritage Rerun

Europeana - Culture_EN
Ended - Mar 24, 2022

European Schoolnet Academy

3

- ❑ Προσφέρει δωρεάν online μαθήματα για την επαγγελματική ανάπτυξη των εκπαιδευτικών και τη βελτίωση των διδακτικών τους πρακτικών
- ❑ Υποστηρίζεται από το European Schoolnet, μια κοινοπραξία από περισσότερα από τριάντα Υπουργεία Παιδείας με έδρα τις Βρυξέλλες



www.europeschoolnetacademy.eu

Πρόγραμμα Σπουδών για την Τεχνητή Νοημοσύνη (Artificial Intelligence)

4

What is AI?
All Grades

Upper Elementary
Teachable Machines
Grades 3-5

Middle School
Can Machines Be Creative?
Grades 6-8

High School
Social Media and Misinformation
Grades 9-12

High School
Personal Image Classifier: PICaboo
Computer Science Track | Grades 9-12

- ❑ Προσφέρει σχέδια μαθήματος, φύλλα εργασίας και παρουσιάσεις με θέμα την τεχνητή νοημοσύνη και τον ρόλο της στη ζωή μας (στην Αγγλική γλώσσα)
- ❑ Υλοποιεί δίωρα εκπαιδευτικά zoom sessions επαγγελματικής ανάπτυξης εκπαιδευτικών
- ❑ Είναι δωρεάν και υποστηρίζεται από το Massachusetts Institute of Technology (MIT) και άλλους φορείς



<https://www.dayofai.org/>

13.05.2022 | Day of AI™ is a trademark of the Massachusetts Institute of Technology

Αποτελέσματα – Ενδεικτικά έργα



SCRATCH

- 🧩 Υπολογιστική σκέψη
- 🧩 Δημιουργικότητα
- 🧩 Συνεργασία, επικοινωνία
- 🧩 Εθελοντισμός
- 🧩 Ενεργή στάση απέναντι σε περιβαλλοντικά θέματα (πυρκαγιές, πλημμύρες, κλιματική αλλαγή)



Σε συνεργασία με τον
κ. Δημήτριο Κουσιάδη, ΠΕ83

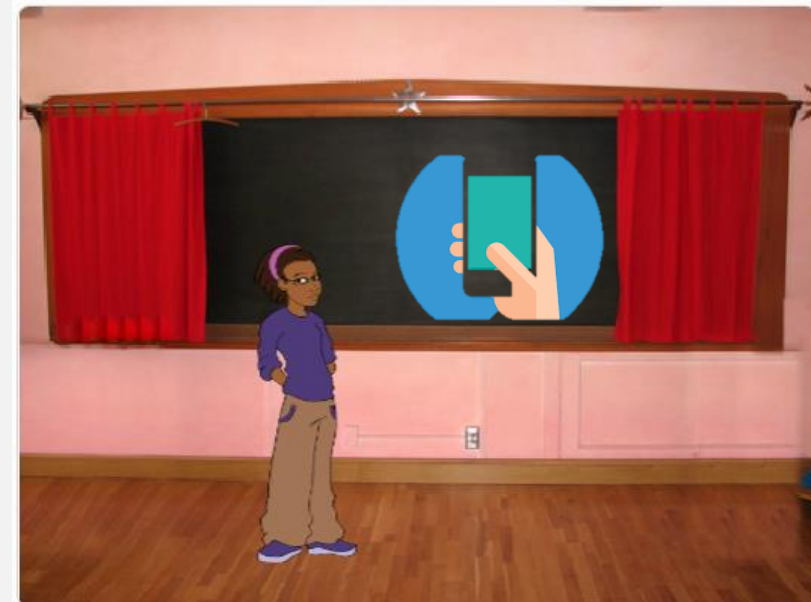
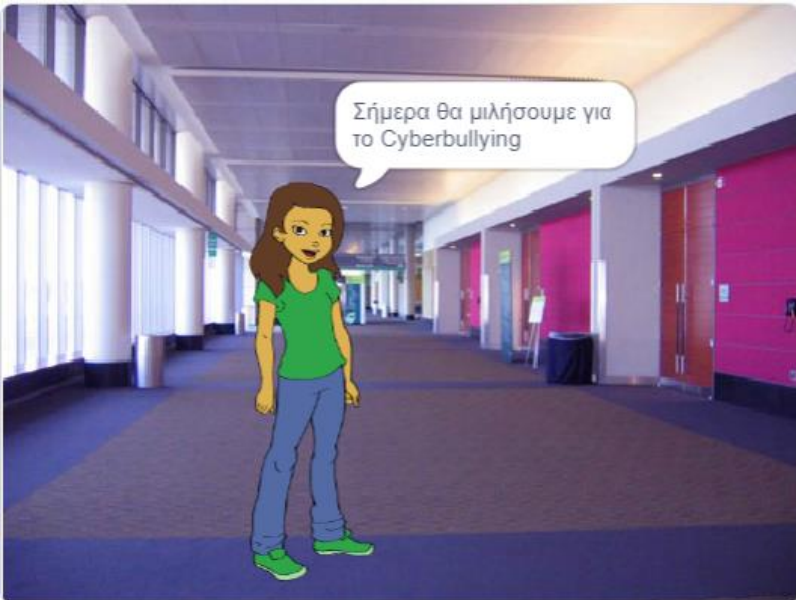


«Για ένα ασφαλέστερο διαδίκτυο» – Πληροφορική Β΄ Γυμνασίου

SCRATCH

- Υπολογιστική σκέψη
- Δημιουργικότητα
- Κριτική σκέψη
- Σεβασμός στη διαφορετικότητα
- Υπεύθυνη διαδικτυακή συμπεριφορά

SaferInternet4Kids.gr
ΓΙΑ ΕΝΑ ΑΣΦΑΛΕΣΤΕΡΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ



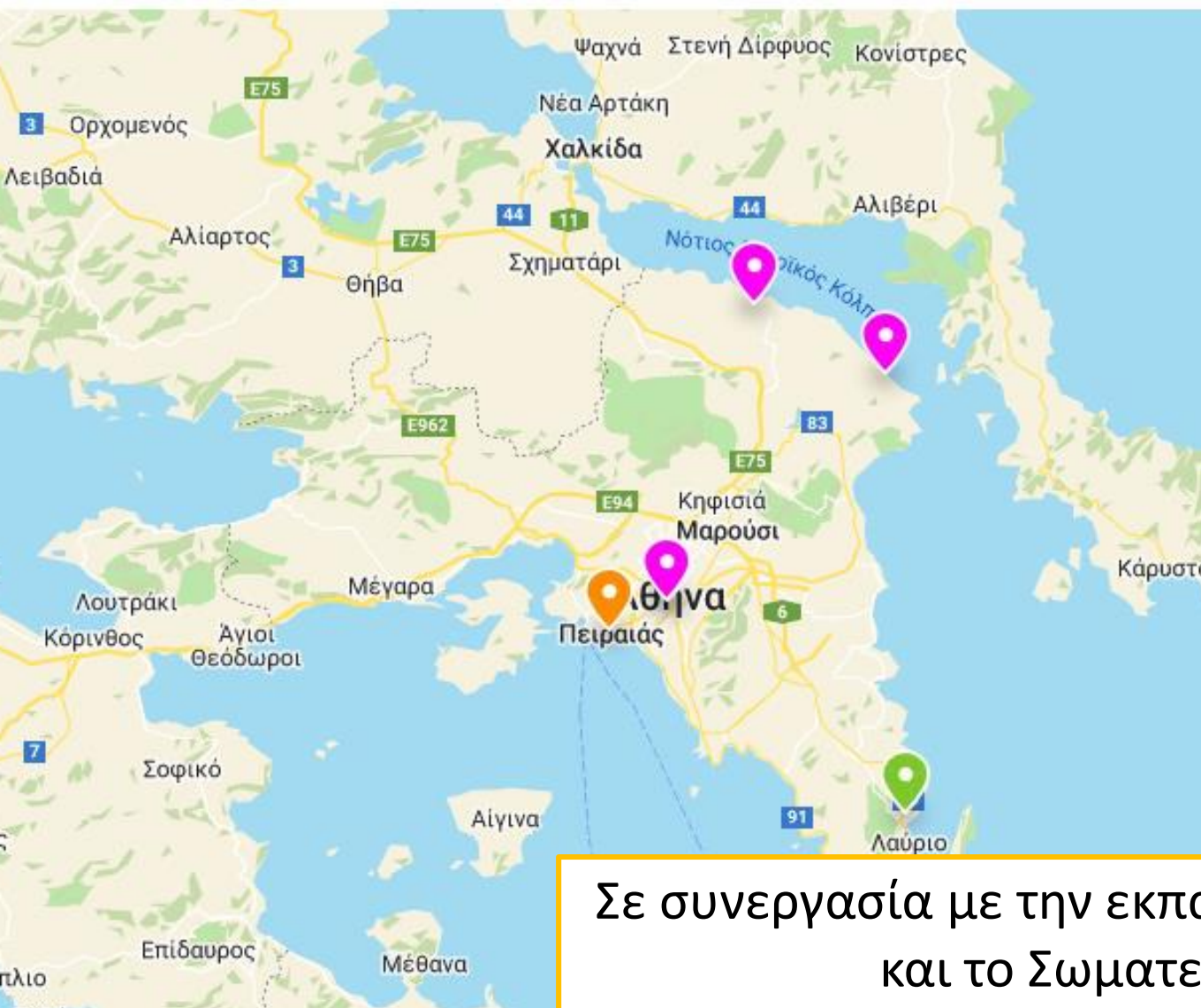


1 Evangelia D. Kontopidi

Ακολουθήστε μας... στα αρχαία θέατρα!

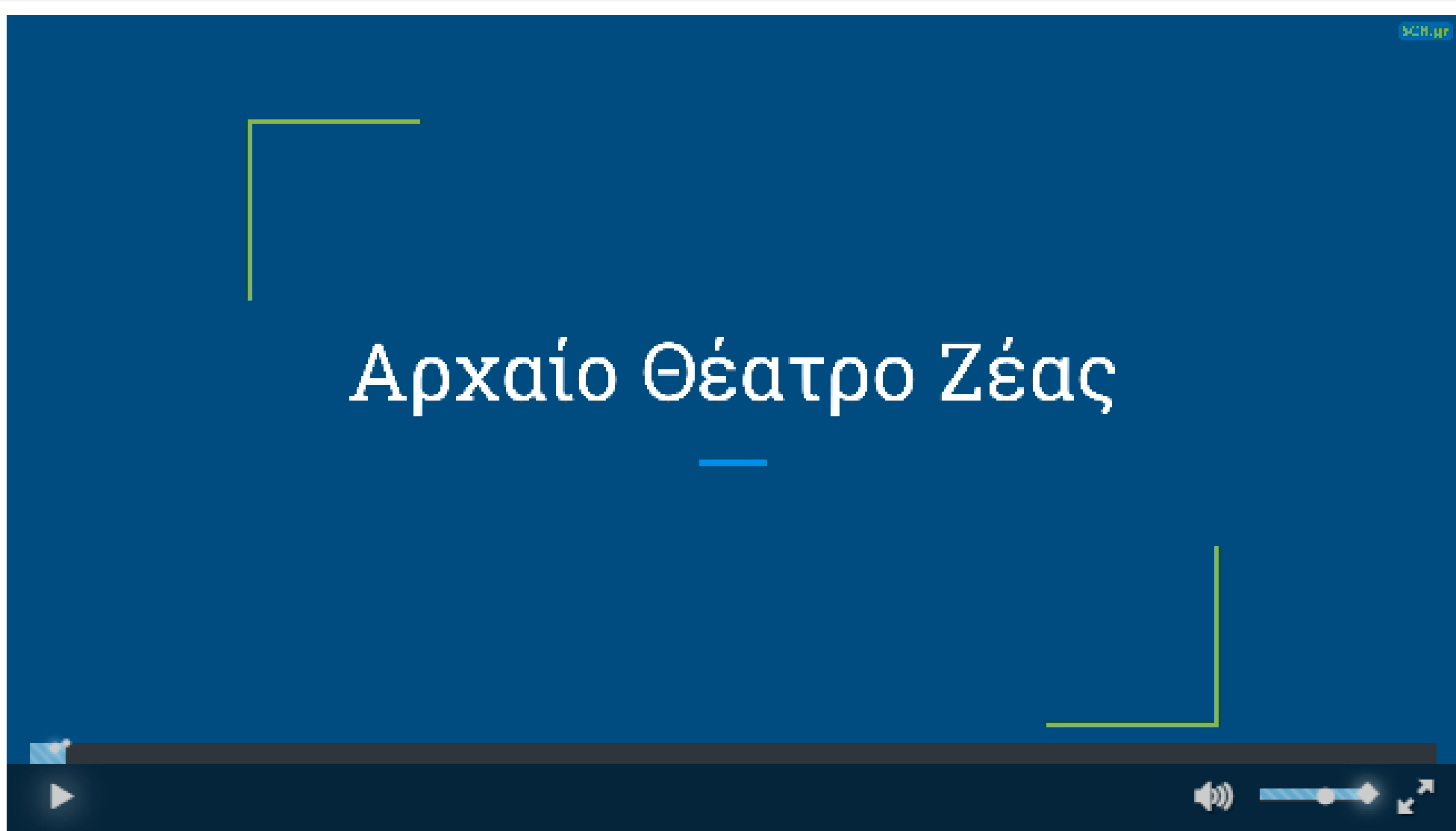
Μια δράση του Γ1 & Γ3 (σχολ. έτους 2021-22) του Βαρβακείου Προτύπου Γυμνασίου.

Διαθεματική Δραστηριότητα Γ΄ Γυμνασίου Αρχαία από Μετάφραση & Πληροφορική



- 🏛️ Δημιουργικότητα
- 🏛️ Συνεργασία, επικοινωνία
- 🏛️ Εθελοντισμός
- 🏛️ Κριτική σκέψη
- 🏛️ Τεχνητή νοημοσύνη (deep learning)
- 🏛️ Σεβασμός στην πνευματική ιδιοκτησία
- 🏛️ Ενεργή στάση σε θέματα πολιτιστικής κληρονομιάς

Σε συνεργασία με την εκπαιδευτικό κ. **Θεοδώρα Τριαντοπούλου, ΠΕ02**
και το Σωματείο ΔΙΑΖΩΜΑ – Πολίτες για τα Αρχαία Θέατρα



Το βίντεο δημιουργήθηκε από τους μαθητές της Γ΄ Τάξης:
Βήτος Φώτιος, Βρόντος Δημήτριος, Γαλανόπουλος Θεόδωρος, Διαμαντής Κωνσταντίνος

Ολοκληρώνοντας τη σημερινή παρουσίαση



Μερικές σκέψεις αποτίμησης...



Εικόνα: blog.educationplatform.co.uk

Οι μαθητές και μαθήτριες μας συμμετείχαν ενεργά σε δραστηριότητες μέσα από τις οποίες ευελπιστούμε ότι

- 🌍 Ανέπτυξαν ψηφιακές και δημοκρατικές ικανότητες
- 🌍 Ενεργοποιήθηκαν σε ζητήματα της παγκόσμιας κοινότητας
- 🌍 Αντιλήφθηκαν ότι με τη δημιουργική και υπεύθυνη χρήση των διαδικτυακών εργαλείων μπορούν να συμμετέχουν ενεργά στην κοινότητά τους και να την επηρεάσουν
- 🌍 Ενημερώθηκαν για το ρόλο της τεχνολογίας σε θέματα παραπληροφόρησης

και για τους μαθητές και μαθήτριες που συμμετέχουν...





SaferInternet4Kids.gr
ΓΙΑ ΕΝΑ ΑΣΦΑΛΕΣΤΕΡΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

**Τώρα το καλοκαίρι
αφιερώνουμε λιγότερο
χρόνο στο διαδίκτυο και
προτιμάμε να παίζουμε με
τους φίλους μας!**



Ευχαριστώ πολύ!



Εικόνα: Global Citizenship Education (Public Domain from Rawpixel)

Κοντοπίδη Ευαγγελία

Evangelia Kontopidi   

LKONTOPIDI@SCH.GR



Εικόνα: Pixabay